


EXPOSANTS | MINI-CONFÉRENCES | RETOURS D'USAGES | ATELIERS PRATIQUES

Codage | robots | drones | tablettes | TNI | impression 3D | balado | logiciels | applications web...



Forum du numérique éducatif

#forumnum41



15 MARS 2017

PROGRAMME >>>

INSA Centre Val de Loire

3 rue de la chocolaterie – BLOIS

>> **L'école
change avec
le numérique** >>
#EcoleNumerique



INSA

INSTITUT NATIONAL
DES SCIENCES
APPLIQUÉES
CENTRE VAL DE LOIRE

CANOPÉ
LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

MINI-CONFÉRENCES

10h00 > 10h45 MATHS ET TABLETTES

Aborder les variations à partir du tempérage de chocolat [séance en classe de seconde].

11h00 > 11h45 USAGES DE WIKIPÉDIA EN CLASSE

Venez découvrir de quelles manières il est possible d'utiliser Wikipédia en classe avec vos élèves dans le cadre de l'EMI.

13h30 > 14h00 PROGRAMMATION ET ROBOTIQUE

Des usages de la maternelle au collège.

14h15 > 15h00 CRÉATIONS NUMÉRIQUES EN LANGUES

Des usages de la maternelle au lycée.

15h15 > 15h30 QWANT JUNIOR

Le moteur de recherche français pour les enfants.

Le web présente une source infinie d'informations et de savoirs, donnant les clés du monde aux enfants.

En réalité, doivent-ils avoir accès à tout ? C'est dans cette optique que Qwant junior, le premier moteur de recherche sécurisé pour enfants, a été imaginé.

15h45 > 16h30 ETWINNING

Action européenne qui offre aux enseignants des 35 pays participants la possibilité d'entrer en contact afin de mener des projets d'échanges à distance avec leurs élèves à l'aide du numérique.

12h00

INAUGURATION

en présence de

MME BAGLIN-LE GOFF,

Inspectrice d'Académie,

Directrice des Services

Départementaux

de l'Éducation Nationale

17H00

CONFÉRENCE DE CLÔTURE

LE NUMÉRIQUE : UN MOTEUR DE LA TRANSFORMATION DE L'ÉCOLE

Pierre CAUTY, conseiller du Recteur,
délégué académique au numérique.

ATELIERS PRATIQUES EN SALLE TD

IMAGINER, CRÉER, INNOVER

[salles 2 et 3, **tout au long de la journée**] :

un espace libre pour découvrir et s'exercer.

TWICTÉE : la dictée collaborative et active en 140 caractères.

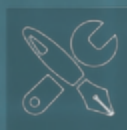
10h30 > une démonstration de twictée à l'école [salles 2 et 3]

14h00 > une démonstration de twictée au lycée [salles 2 et 3]

À partir

de 14h00 > **ATELIER PROGRAMMATION ET ROBOTIQUE**

par le **Fablab Robert-Houdin** de Blois (salle 1).



ENQUÊTE NUMÉRIQUE

**« ENIGME @ BLOIS : UN JEU POUR
DÉCOUVRIR LE NUMÉRIQUE
AUTREMENT »**

[transposable en établissement scolaire]

participation gratuite et lots à gagner

**Départ du jeu sur le stand de Canopé,
tout au long de la journée.**

WEBRADIO

Tout au long de la journée

Renseignements :

Atelier Canopé 41 - Blois

2 rue du Limousin

02 54 55 52 01

contact.atelier41@reseau-canope.fr

[@canope_41](https://twitter.com/canope_41)